



Dobj, és mondj egy történetet!



	Szereplő	Időpont	Helyszín	Tevékenység
	Boszorkány	hajnal	sötét erdő	megmenteni valakit
	Szegény legény	éjfél	iskola	megijedni valamitől
	Varázsló	délután	múzeum	találkozni valakivel
	Sárkány	reggel	kunyhó	elveszíteni valamit
	Törpe	nappal	hegy	kinyitni valamit
	Királylány	tegnap	kastély	találni valamit

www.okoskaland.com